

Colourbeam App

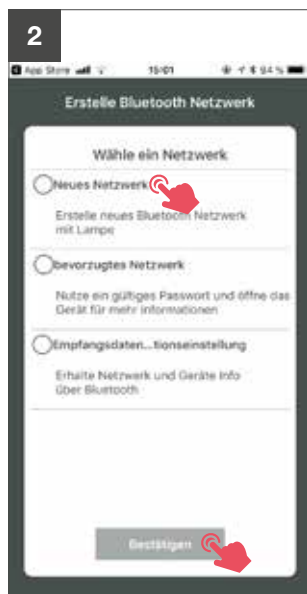
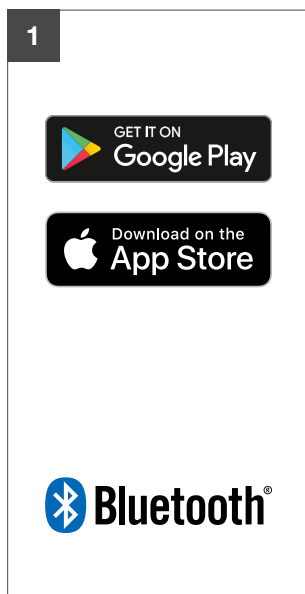
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Vorbereitung

- [1] Laden Sie die **Colourbeam App** auf Ihr Android oder iOS Betriebssystem.
Aktivieren Sie Bluetooth und öffnen Sie die App.
- [2] Um die Einrichtung erstmalig vorzunehmen wählen Sie **Neues Netzwerk**. Für ein bestehendes Netzwerk wählen Sie **bevorzugtes Netzwerk** aus.
Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [3] Geben Sie ein **vierstelliges Passwort** ein und wiederholen Sie dieses. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [4] Die App ist nun fertig eingerichtet.

Preparation

- [1] Download the **Colourbeam app** on your Android or iOS operating system. Activate Bluetooth and open the app.
- [2] To make the initial setup please select **Neues Netzwerk**. For an existing network, select **bevorzugtes Netzwerk**. Afterwards confirm with **Bestätigen**.
- [3] Enter a **four-digit password** and repeat it. Afterwards confirm with **Bestätigen**.
- [4] The app is now ready.



Hiermit erklärt ledxon replace GmbH, dass der Funkanlagentyp Colourbeam der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitäts-erklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:

www.ledxon.de/konformitaet

Bluetooth in Leuchten/LUM 2402-2480 MHz verwendet, max. HF-Ausgangsleistung (EIRP) 7,00 dBm.

Hereby, ledxon replace GmbH declared that the radio equipment type Colourbeam is in compliance with Directive 1999/5/EC. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

www.ledxon.de/conformity

Bluetooth used in Lamps/LUM 2402-2480 MHz, max. RF output power (e.i.r.p.) 7,00 dBm.

Colourbeam App

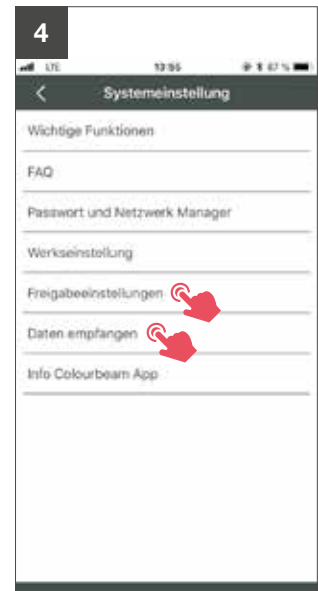
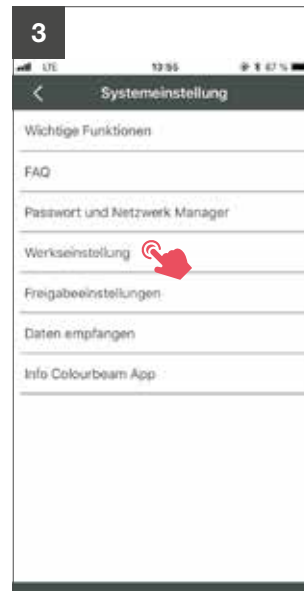
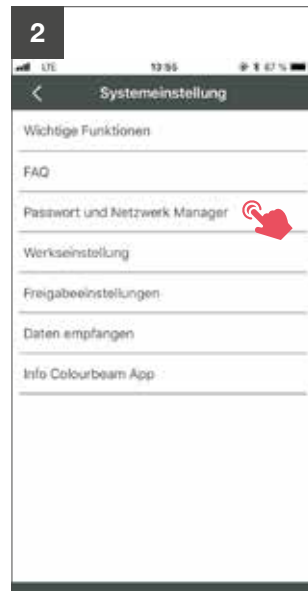
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Systemeinstellungen

- [1] Um in die Systemeinstellungen zu gelangen, tippen Sie auf das **Hamburger-Symbol**.
- [2] Um ein neues Netzwerkpasswort zu vergeben, tippen Sie auf **Passwort und Netzwerk Manager**.
- [3] Über **Werkseinstellungen** kann die App und alle zugeordneten Leuchtmittel und Leuchten zurückgesetzt werden.
- [4] Über **Freigabeeinstellungen** können App-Funktionen wie Gruppen, Szenen oder Timer an andere mobile Endgeräte exportiert bzw. übertragen werden. Über **Daten empfangen** können App-Funktionen wiederum importiert bzw. eingespielt werden.

System settings

- [1] To access the system settings, touch the **hamburger icon**.
- [2] To assign a new network password, touch **Password and Network Manager**.
- [3] By touching **Werkseinstellungen** the app and all associated lamps and luminaires can be reset.
- [4] **Freigabeeinstellungen** allow you to export or transfer app functions such as groups, scenes or timers to other mobile devices. By touching **Daten empfangen** app functions can again be imported.



Colourbeam App

Bedienungsanleitung / Operating instructions

Hardreset (ohne Smartphone-Tablet)

Sollte Ihr Smartphone/Tablet einen Defekt haben oder Sie haben es verloren/verkauft, können Sie einen Hardreset durchführen.



GU10/A60/E27 – Leuchtmittel einschalten.

10 Sekunden leuchten lassen, ausschalten ca.

5 Sekunden warten und wieder einschalten und 10 Sekunden leuchten lassen.

Wiederholen Sie den Vorgang 3 – 5 mal.

Wenn das Leuchtmittel Rot leuchtet beginnt der Reset. Sobald das Leuchtmittel in einem kaltweißen Licht leuchtet ist der Reset durchgeführt und Sie können es mit einem geeigneten Smartphone oder Tablet wieder nutzen.



MR16/GU5.3 – Leuchtmittel einschalten.

15 Sekunden leuchten lassen, ausschalten ca.

10 Sekunden warten und wieder einschalten und

15 Sekunden leuchten lassen. Wiederholen Sie

den Vorgang 3 – 5 mal. Wenn das Leuchtmittel

Rot leuchtet beginnt der Reset. Sobald das

Leuchtmittel in einem kaltweißen Licht leuchtet ist

der Reset durchgeführt und Sie können es mit einem

geeigneten Smartphone oder Tablet wieder nutzen.

Hardreset (without Smartphone-Tablet)

If your smartphone/tablet is broken or you lost/sold it, you can perform a hard reset.



GU10/A60/E27 – Turn on luminaire.

Lighten for **10 seconds**, switch it off and wait for approx.

5 seconds until you turn it back on and let it glow for 10 seconds.

Repeat the process 3 – 5 times.

When the light turns red, the reset begins. Once the luminaire is lit in a cold white light, the reset is done and you can use it again with a suitable smartphone or tablet.



MR16/GU5.3 – Turn on the luminaire.

Lighten for **15 seconds**, switch it off and wait for approx.

10 seconds until you turn it back on and let it glow for 15 seconds. Repeat the process 3 – 5 times.

When the light turns red, the reset begins. Once the luminaire is lit in a cold white light, the reset is done and you can use it again with a suitable smartphone or tablet.

Colourbeam App

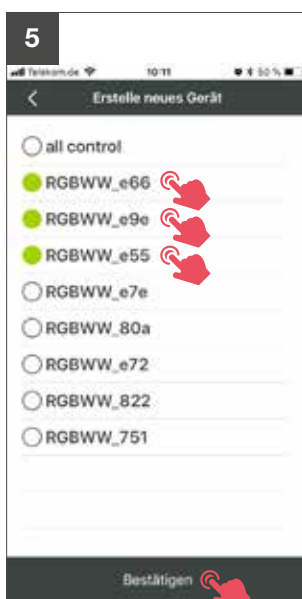
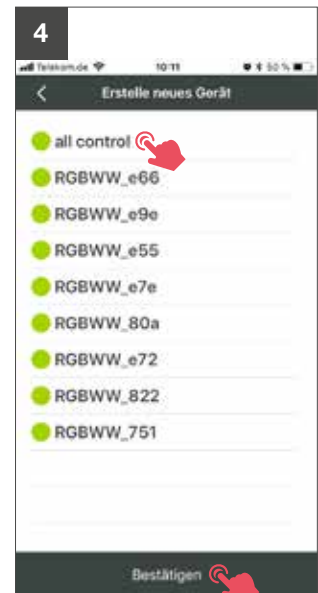
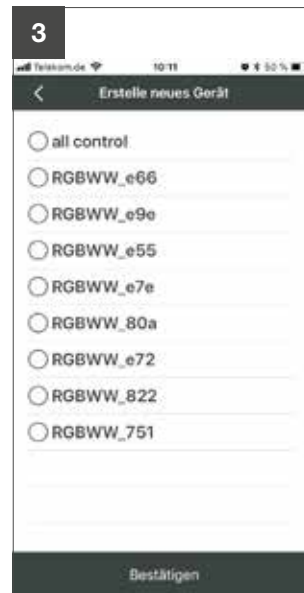
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Leuchtmittel mit App verbinden

- [1] Um ein Bluetooth-fähiges Leuchtmittel hinzuzufügen, tippen Sie auf das **Plus-Symbol**.
- [2] Tippen Sie auf **Starte Suche**.
- [3] Eine Liste aller verfügbaren Leuchtmittel wird angezeigt.
- [4] Um alle Leuchtmittel auszuwählen, tippen Sie auf **all control**. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [5] Um einzelne Leuchtmittel auszuwählen, tippen Sie diese **einzel**n an. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [6] Die Verbindung zu den Leuchtmitteln ist eingerichtet.

Connecting lamp with app

- [1] To add a Bluetooth compatible lamp, touch on the **plus icon**.
- [2] Touch on **Starte Suche**.
- [3] A list of all available lamps will be displayed.
- [4] To choose all lamps, touch on **all control**. Afterwards touch on **Bestätigen**.
- [5] To choose single lamps, touch on **each lamp**. Afterwards touch on **Bestätigen**.
- [6] The connection to the lamp is set up.



Colourbeam App

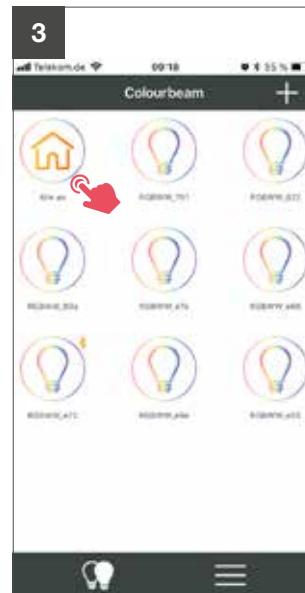
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Leuchtmittel steuern

- [1] Alle Leuchtmittel sind ausgeschaltet.
- [2] Um einzelne Leuchtmittel einzuschalten, tippen Sie kurz auf das **Lampen-Symbol**. Wenn Sie es länger antippen, öffnet sich die **Steuerung für das Leuchtmittel**.
- [3] Um alle Leuchtmittel einzuschalten, tippen Sie kurz auf das **Haus-Symbol**. Wenn Sie es länger antippen, öffnet sich die **Steuerung für alle Leuchtmittel**.
- [4] In der Steuerung können Sie Szenen und Timer einrichten.
- [5] Um ein Leuchtmittel zu entfernen, zurückzusetzen oder umzubenennen tippen Sie auf das **Stift-Symbol** in der oberen Symbolleiste.
- [6] Tippen Sie dann z.B. auf **Entferne die Lampe**.

Control lamps

- [1] All lamps are switched off.
- [2] To switch on individual lamps, touch the **lamp icon** briefly. If you touch it longer, the **control for the lamp** opens.
- [3] To switch on all lamps, touch the **house icon** briefly. If you touch it longer, the **control for all lamps** opens.
- [4] You can set up scenes and timers in the control.
- [5] To remove, reset, or rename a lamp, touch the **pencil icon** in the top toolbar.
- [6] Then touch for example on **Entferne die Lampe**.



Colourbeam App

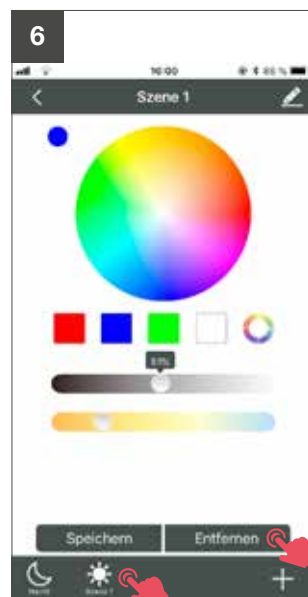
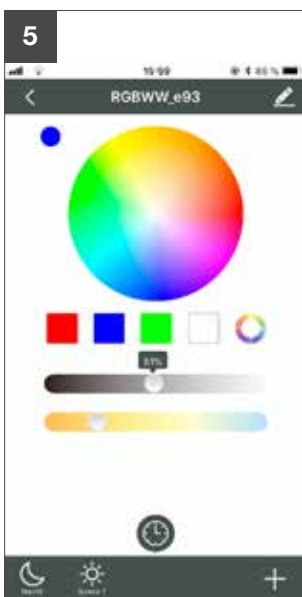
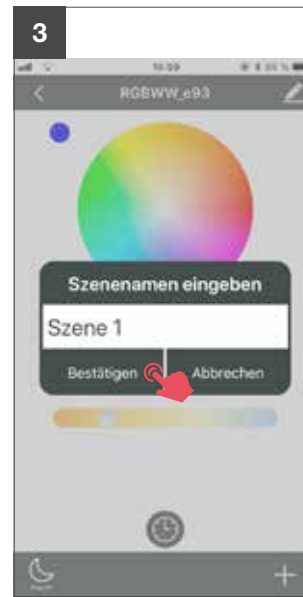
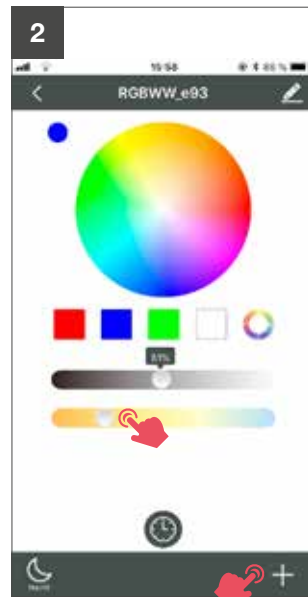
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Szenen einrichten

- [1] Der **Nachtmodus** dimmt das Licht standardmäßig auf 4 % und 2.700 K.
- [2] Um eine neue Szene hinzuzufügen und einzurichten nutzen Sie die Regler. Tippen Sie auf das **Plus-Symbol**.
- [3] Vergeben Sie einen Namen und tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [4] Anschließend tippen Sie nochmals auf **Speichern**.
- [5] Die Szene wurde in die unteren Symbolleiste neben dem Nachtmodus hinzugefügt.
- [6] Um Änderungen zu speichern oder die Szene zu entfernen, tippen Sie länger auf die **Szene** in der unteren Symbolleiste. Tippen Sie dann z.B. auf **Entfernen**.

Scene setup

- [1] The night mode dims the light by default to 4% and 2,700 K.
- [2] To add and configure a new scene, **use the controls**. Then touch the **plus icon**.
- [3] Enter a name and touch **Bestätigen**.
- [4] Afterwards touch **Speichern**.
- [5] The scene has been added to the lower toolbar next to the night mode.
- [6] To save changes or to remove the scene, touch and hold the **scene** in the bottom toolbar. Then touch for example on **Entfernen**.



Colourbeam App

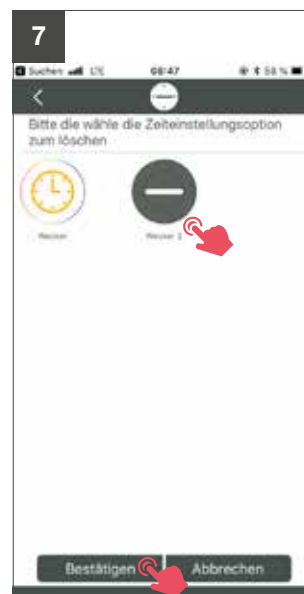
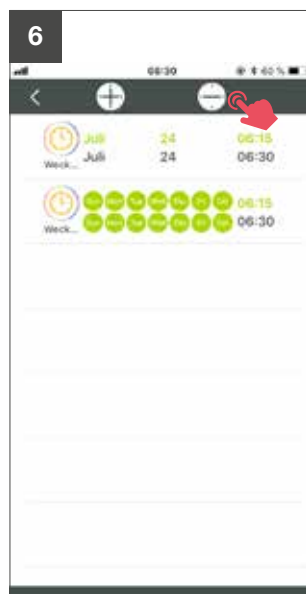
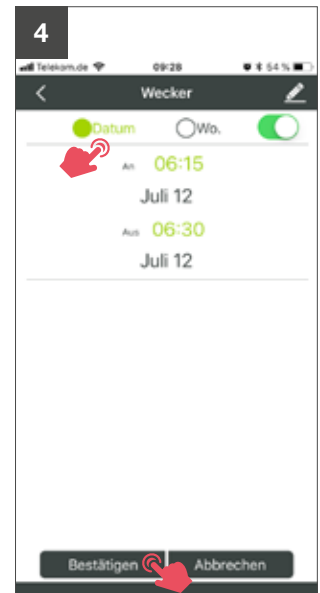
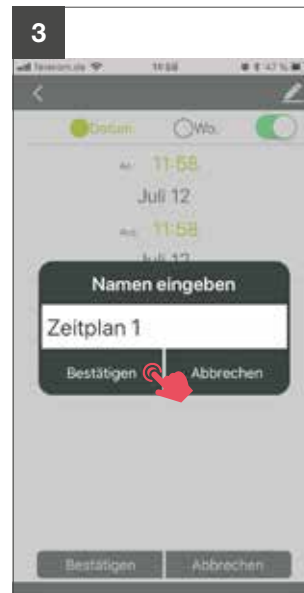
Bedienungsanleitung / Operating instructions

Timer einrichten

- [1] Um für eine Szene einen neuen Timer hinzuzufügen, tippen Sie auf das **Uhr-Symbol**.
- [2] Tippen Sie dann auf das **Plus-Symbol**.
- [3] Vergeben Sie einen Namen und tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [4] Um einen Timer für ein Datum zu konfigurieren, tippen Sie auf **Datum**. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [5] Um einen Timer für eine Woche zu konfigurieren, tippen Sie auf **Woche**. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [6] Um einen Timer zu entfernen, tippen Sie länger auf das **Minus-Symbol** in der oberen Symbolleiste.
- [7] Wählen Sie den Timer aus und tippen Sie auf **Bestätigen**.

Timer setup

- [1] To add a new timer for a scene, touch the **clock icon**.
- [2] Then touch the **plus icon**.
- [3] Enter a name and touch **Bestätigen**.
- [4] To configure a timer for a date, touch on **Datum**. Afterwards touch on **Bestätigen**.
- [5] To configure a timer for a week, touch on **Woche**. Afterwards touch on **Bestätigen**.
- [6] To remove a timer, touch and hold the **minus icon** in the top toolbar.
- [7] Choose the timer and touch on **Bestätigen**.



Colourbeam App

Bedienungsanleitung / Operating instructions

Gruppen einrichten

- [1] Um eine neue Gruppe einzurichten, tippen Sie auf das **2-Lampen-Symbol** in der unteren Symbolleiste.
- [2] Tippen Sie dann auf das **Plus-Symbol**.
- [3] Vergeben Sie einen Namen und tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [4] Um ein Leuchtmittel der Gruppe hinzuzufügen, tippen Sie auf das **Lampen-Symbol**. Anschließend tippen Sie auf **Bestätigen**.
- [5] Um eine Gruppe zu entfernen, tippen Sie auf das **Minus-Symbol** in der oberen Symbolleiste. Wenn Sie eine Gruppe länger antippen, öffnet sich die **Steuerung**.
- [6] In der Steuerung können Sie Szenen und Timer einrichten.

Group setup

- [1] To set up a new group, touch on the **2-lamp icon** in the bottom toolbar.
- [2] Then touch the **plus icon**.
- [3] Enter a name and touch **Bestätigen**.
- [4] To add a lamp to the group, touch the **lamp icon**. Afterwards touch on **Bestätigen**.
- [5] To remove a group, touch the **minus icon** in the top toolbar. If you touch and hold a group, the **control** opens.
- [6] You can set up scenes and timers in the control.

